

LE JUGE-ARBITRE DE COMPETITION INDIVIDUELLE - JAT1

Le Juge-Arbitre de Tournoi de niveau 1 (JAT1) est compétent dans son club (où est détenue sa licence) pour organiser:

- des tournois internes sans limitation de classement,
- des tournois de jeunes autorisés par la ligue,
- des tournois open de Non Classés et 4ème série.
- des tournois multi-chances
- toute compétition de beach tennis et padel homologuées FFT dans sa ligue

Il peut être l'adjoint d'un JAT2 sur tout tournoi. Pas de compétence pour les rencontres par équipes.

1. Connaissances requises

- Les règles du jeu : les 111 questions répertoriées dans le guide « l'arbitrage en 255 questions ».
- Les règlements administratifs : Titre troisième,
 - Chapitre I (code disciplinaire) : section I, Commissions disciplinaires. Section II, Actes répréhensibles.
 - Chapitre II (code sportif) : section I, Juridictions Sportives. Section II, Pénalités Sportives. Section III.
- Les règlements sportifs : Titre premier (Règles générales),
 - Chapitre III, Le joueur,
 - Chapitre IV, La partie,
 - Chapitre V, Arbitrage, articles 17, 18, 19, 20, 24.
 - Chapitre VI, Le classement, articles 35, 38 (C, D, E, G), 39, 41, 42.
- Les règlements sportifs : Titre deuxième (Compétitions individuelles),
 - Chapitre I, Règles communes,
 - Chapitre III, Tournois.
- Les règlements sportifs : Titre quatrième (Règlement médical),
 - Chapitre IV, Contrôle médical, articles 193, 194, 195, 196, 201, 202, 203, 204.
- Le guide « Poules, formats courts et formule multi-chances »
- Le guide « Méthode d'établissement de tableaux » à l'exception du chapitre IV

2. Formation type

Six séances de 2 heures 30 avec utilisation des modules de formation JAT1

3. Epreuve type

L'épreuve est écrite et se déroule sous le contrôle de la Commission Régionale d'Arbitrage.

Elle est constituée de deux parties : l'épreuve théorique et l'épreuve pratique.

Pour être admis à la qualification le candidat doit obtenir la moyenne à l'épreuve théorique **et** à l'épreuve pratique.

L'ensemble de l'épreuve se déroule sur un maximum de 3 heures.

Un contrôle continu en cours de formation peut être introduit de même qu'une évaluation sous forme de modules.

- L'épreuve dite théorique est écrite et comprend :

• Un questionnaire sur les Règles du jeu : 20 questions prises parmi les 111 répertoriées dans les 255 du guide « l'arbitrage en 255 questions », 15 sous forme de QCM et 5 à rédiger (noté sur 50).

• Un questionnaire d'une dizaine de questions sur les Règlements Administratifs et les Règlements Sportifs (noté sur 50)

- L'épreuve pratique se déroule sur maximum de 2 heures :

Contenu	Temps estimé	Notation
Tableau à départ en ligne classique isolé : 20 joueurs environ.	20 mn	Sur 30 pts
Tableau à départ en ligne à sections isolé : 20 joueurs environ.	20 mn	Sur 30 pts
Tableau à entrées échelonnées simple par déplacement d'un ou 2 joueurs dans un tableau à départ en ligne : 25 joueurs environ.	20 mn	Sur 30 pts
Découpage d'une épreuve de tournoi comprenant : - Un groupe de poules et éventuellement un enchaînement de 2 groupes de poules - 2 ou 3 tableaux (à départ en ligne classique, à sections, à entrées échelonnées simple, final) Effectif de chaque groupe de poules limité à 12 environ Effectif de chaque tableau limité à 20 environ - Choix des joueurs et des qualifiés sortants - Etablissement des tableaux	60 mn	Sur 110 pts